

NOMBRE/S:

¡A DISEÑAR UN OBJETO IMPRESCINDIBLE PARA EL AULA !

1. Reúnanse en grupos de tres o cuatro integrantes y debatan sobre las necesidades que encuentran en el aula en la convivencia diaria que piensen que pueden resolver a partir del diseño de algún objeto.
Escuchen las sugerencias de todas las personas involucradas: estudiantes, profesores, personal de maestranza. Por ejemplo, podría surgir la necesidad de percheros para colgar la ropa, de algunos estantes o repisas para ubicar los libros y no tenerlos en las mochilas, de un práctico contenedor para organizar los objetos perdidos, etc.
2. Organicen en un muro o en el pizarrón toda la información de la etapa anterior, agrupen las sugerencias por similitudes para identificar la más relevante. Cada grupo deberá argumentar la necesidad relevada con el primer prototipo de solución a partir del diseño de un objeto. Finalmente, definan qué problema van a resolver.

*Para 3^{er} grado.