

NOMBRE/S:

JUEGO DEL ACERTIJO

- ☉ Cada grupo con su docente deberá pensar un acertijo a descifrar por el resto de la comunidad educativa. Este acertijo será absolutamente secreto.
- 1. Cada grupo, a su turno, confecciona una lámina con la consigna a descifrar, y la pega temprano por la mañana en la cartelera o en algún lugar visible del patio.
- 2. Luego del izamiento de la bandera, alguno de los miembros del grupo lee al resto de los integrantes de la comunidad el texto del dilema en voz alta e invita a toda la escuela a descubrir su significado.
- 3. Durante el resto del día, cada grupo conversa y discute la posible respuesta.
- 4. Luego, escriben la respuesta que evaluaron como acertada y la depositan en un buzón colocado junto al acertijo. Deben consignar grado y sección.
- 5. Finalizada la jornada, se abre el buzón, se leen las respuestas y los niños del grupo responsable del acertijo informan si alguna de estas es correcta.
- 6. Si así fuera, el grupo que obtuvo la solución suma puntos en la tabla de posiciones generales; de no haber respuesta correcta, el acertijo continúa pendiente para el día siguiente.
- 7. El juego culmina cuando todos los grados han tenido, a su turno, la posibilidad de plantear un acertijo al resto de la escuela.