


NOMBRE/S: .....

## LA LUDOTECA

-  Este es un proyecto que se sostendrá durante todo el año y que estará a cargo, en forma rotativa, de los grupos de alumnos más grandes.
1. Investiguen en sus casas sobre juegos de antaño o de otras culturas, materiales adecuados, etc. O inventen o piensen en replicar juegos que ya conocen.
  2. Pídanle al docente de Tecnología que los ayude a confeccionar, con los juegos investigados, inventados o seleccionados, un listado de juegos fáciles de construir y en los que se requieran elementos sencillos.
  3. Construyan el juego elegido.
  4. Cada equipo dispone de una hora para presentar y enseñar su juego a los más chicos.
  5. De a poco, verán que se va armando una ludoteca disponible para todos los alumnos de la escuela.